

# Bűbájok

Bűbáj	Erősség	Hatóidő	Sebzés	Mentő	Típus	Hatás
Asztrál pajzs / Sensus Caveo	Változó	BB 10 perc	-	-	Asztrál	Létrehozásának megfelelő értékkel növeli az Asztrál mentő értékét.
Átokfejtés / Diramvideo	Változó	azonnali	-	-	Semleges	A varázslat nehézségi szintje mindig egyel nehezebb, mint az átok szintje; Ha a varázslat sikerül, akkor megjelenik előttünk az átkot elmondó személy képe.
Auralátás/Quesituum auram	Változó	BB kör	-	Asztrál	Asztrál	A varázslat képessé teszi a célpontot lények aurájának észlelésére.
Az idő vasfoga	Változó	azonnali	-	-	Halál	Felgyorsítja a tárgyak öregedését. Egy perc alatt a megbájtolt tárgy annyit öregszik, mintha száz év telt volna el. E: 1m K: 5m N: 10m H: 25m L: 50m
Beszélgetés a holtakkal / Colloquium	Változó	BB perc	-	-	Halál	E: 1 óránál fiatalabb; K: 1-12; N: 12-24; H: 24-72; L: 72-138
Burjánzás / Floratissimo	Változó	azonnali	-	-	Élet	Szinttől függő sugarú körön belül az ott található növények természetfeletti sebességgel növekedni kezdenek. Két-három perc alatt olyan mértékű fejlődés áll be a növényekben, mint négy-öt év alatt. E: 1m K: 5m N: 10m H: 25m L: 50m
Élet érzékelése / Vita sensum	Változó	BB perc	-	-	Élet	Nehézségtől függő sugarú körben a varázsló képes megállapítani ezzel a varázslattal, hogy tartózkodnak-e élőlények ott, avagy sem. Az élőlények körülbelüli helye és formája is világossá válik. E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m sugarú kör
Emlékezet / Memoria	Változó	azonnali	-	Mentál	Mentál	Visszaállítja az elvesztett emlékeket, vagy újakat ad át. E: 1 óra K: 1 nap N: 1 hónap H: 1 év L: 100 év. A célpontnak próbát kell dobnia: Aka mód+D6 vs. Szint. Max Int szintnyi külső emléket fogadhat be.
Entitások észlelése / Pravumcognosco	Változó	BB óra	-	-	Asztrál	A varázslat elmondása után a mágus észlelni fogja az adott területen az entitásokat (szellemek, démonok és egyéb nyalánkságok). E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m
Ezernyelv / Lingua Scio	Változó	BB óra	-	-	Semleges	Az alany érteni és olvasni fog tudni minden nyelven, beszélni nem. E: Felismered a nyelveket K: Érted N: Olvadsz is H: Beszéled is L: Írod is
Fagyasztás / Frigidus Eventus	Változó	BB perc	-	-	Víz	Elsősorban folyadékokra alkalmazhatjuk, de lehetséges más halmazállapotú tárgyak megfagyasztása is. E:1l K: 5l N: 50l H: 150l L: 1000l
Feltámasztás / Resurrecto	Változó	leírás	-	-	Halál	Ha egy tetszőleges holt csontjai még épek, feltámasztható. Gondolkodásra, beszélgetésre képtelen, egyszerű, egyértelmű utasításokat képes végrehajtani. E: 3p K: 15 N: 60 H: 180 L: 360p
Fess!	Változó	BB x óra	-	-	Semleges	Bármilyen íróeszközre alkalmazva a bűbajt a tárgy rajzolni kezd, közben pálcánkat folyamatosan az íróeszközre helyezve irányíthatjuk képzelőerőnk segítségével.

Halál észlelése / Mortis sensum	Változó	BB perc	-	-	Halál	Nehézségtől függő sugarú körben a varázsló képes megállapítani ezzel a varázslattal, hogy tartózkodnak-e halottak ott, avagy sem. A halottak körülbelüli helye és formája is világossá válik.E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m sugarú kör
Hullámok ura / Fluctus Domini	Változó	BB kör	-	R	Víz	Hatóidő alatt a varázsló irányíthatja egy természetes víz felszínét. A hatóterület középpontját a varázsló határozhatja meg látótávolságon belül. Körsugár. E: 1m K: 5m N: 10m H: 25m L: 50m
Hűtés, Fűtés / Thermo	Változó	azonnali	-	-	Változó	Szinttől függő mennyiségű anyag hőmérsékletét változtatja. Forrás és fagyáspont között tetszőlegesen. Típusa az anyag fajtájától függ. E: 1dm <sup>3</sup> K: 10dm <sup>3</sup> N: 1m <sup>3</sup> H: 10m <sup>3</sup> L: 100m <sup>3</sup>
Időjárás / Aerovento	Változó	bb óra	-	-	Levegő	A varázslat létrehozásakor meg kell határozni a kívánt hatást. A varázslat hatóköre szintjétől függ. E: 1m K: 10N: 100 H:1000 L:10000
Időmágia	Változó	azonnali	-	-	Semleges	A létrehozott bűbáj hatóidejét növeli meg. E: 2 BB egység K: 4 BB egység N: 6 BB H: 8 BB L: 10 BB
Illúzió kreálása / Creato	Változó	BB perc	-	Mentál	Mentál	Az illúzióaz akaradtodnak megfelelően jelenik meg más ember(ek) tudatában.
Illúziótörés / Perdo Simulacrum	Változó	azonnali	-	-	Semleges	A végrehajtott szintnek megfelelő erősségű vagy gyengébb illúziókat szünteti meg. Hatósugara 10m.
Lábnym / Vestigia	Változó	BB x perc	-	-	Semleges	Minden lábnyomot látsz, ami erre vezetett 5 méter sugarú körön belül. E:1 óránál fiatalabb; K: 1-12; N: 12-24; H: 24-72; L: 72-138h
Láthatatlanság / Latentio	Változó	BB x 10 perc	-	-	Semleges	A varázslat célpontja láthatatlanná válik. E: csak szabad szemmel nem lehet észrevenni K: Már szaglással sem N: hallani sem lehet H: nem látszik az asztrálttest és manasíkon is láthatatlan L: Tapinthatatlan is lesz
Látni a láthatatlant / Visualicus	Változó	BB perc	-	-	Semleges	Láthatatlan tárgyak láthatóvá tétele. Mehézség a láthatatlanság nehézsége. Hatósugara 10m.
Levitáció / Levitatio	Változó	BB perc	-	-	Levegő	A megbűbájolt személy képes szilárd talaj felet lebegni. A magasság a szinttől függ. E: 10 cm K: 1m N: 10m H: 100m L: 1km
Mágiafelismerés / Recognitum Magi	Változó	azonnali	-	-	Semleges	A varázslat segítségével megállapíthatjuk egy mágikus lenyomatról, hogy milyen varázslat.
Mágikus retesz / Claustrum	Változó	BB óra	-	-	Semleges	Mágikus zárat készít vagy vesz le.
Manalátás / Quaesitum Magi	Változó	BB perc	-	-	Semleges	Minden mágikus tevékenység manaszálát látja. E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m sugarú kör
Megfordítás / Revertio	Változó	azonnali	-	-	Semleges	A célponton létrejött utolsó átok hatását megfordítja amennyiben ez lehetséges, vagy megszünteti az átok hatását. Nehézsége eggyel nagyobb visszafordításkor, és azonos megszüntetéskor.
Megtéveszthetetlen szem / Apertum	Változó	BB x2 perc	-	-	Mentál	Aki az Apertum hatása alatt áll, az képes lesz átlátni az illúziókon (amelyek azonos, vagy kisebb szintűek, mint a végrehajtott varázslatunk), így azok semmiféle hatást nem fognak rá gyakorolni.

Mennydörgő beszéd / Laringus	Változó	BB óra	-	-	Levegő	Célpontra elmondva annak hangját szinttől függő nagyságó területen hallhatóvá teszi. E: kisebb helyiség K: nagyobb helyiség N: épület H: birtok L: Város
Mentális pajzs / Mentium Caveo	Változó	BB 10 perc	-	-	Mentális	Létrehozásának megfelelő értékkel növeli a Mentális ellenállás értékét.
Méreg észlelése / Proditor Venenum	Változó	azonnali	-	-	Víz	A mérgezett étel vagy itala bűbáj hatására erős fénnel felvillan. Méreg szintjétől függ.
Merre jársz? / Tuitus Sum	Változó	azonnali	-	-	Föld	Megtudhatjuk egy ember hollétét, de nem válik láthatóvá számunkra. A keresett személynek legalább közvetve érintkeznie kell a földdel. A keresett személy arcát, vagy nevét ismerni kell. E: kisebb település K: város N: ország H: kontinens L: világ
Pajzs / Scutum	Változó	bb perc	-	-	Semleges	szint x 6 ÉP sebzést képes felfogni, ezután megszűnik
Rúna megjelenítése/Appareus Runae	Változó	azonnali	-	-	Semleges	20 méteren belüli, működő rúnákat fed fel.
Segítő hívása / Invoco Patronum	Változó	BB kör	-	R	Asztrál	Asztrális támadások kivédésére szolgáló bűbáj, védelmet nyújt, ha a varázslatunk erősebb a támadás szintjénél.
Semlegesítés / Neutrius Partis	Változó	azonnali	-	-		Mérgek semlegesítésére szolgáló varázslat. Eggyel nehezebb, mint a méreg szintje.
Sötétség / Locum	Változó	bb kör	-	-	Semleges	Sötétséget teremt. Az alábbi fényforrásoknak megfelelő fényeket olt ki. E: led K: villám N: reflektor 2 ÉP H: mininap 4 ÉP L: supernova 8 ÉP
Sztázis / Dormus	Változó	leírásban	-	-	Semleges	A bűbáj egy láthatatlan gömböt hoz létre, amely mintegy „megfagyasztja” a kontrollált manát, így a következő varázslat amit létrehozunk nem fejt ki hatást, csak a gömbben jön létre, csak a sztázis hatóidejének lejártá, vagy megszüntetése után fejt ki hatást. E: 1 óra K: 12 óra N: 1 nap H: 1 hét L: 1 hónap
Tárgyak meséje	Változó	azonnali	-	-	Föld	Hatására olyan tárgyakkal hívhatunk elő lenyomatokat, amiket képessé tettek ezek megőrzésére. E: 1 óra K: 12 óra N: 1 nap H: 3 nap L: 1 hét
Taszítás / Lejate	Változó	azonnali	-	-	Levegő	Tárgy taszítása, segítségével messzebb küldünk valamit magunktól. E: 2kg K: 15kg N: 50kg H: 150kg L: 1t
Távoli üzenet / Proculnuntium	Változó	azonnali	-	-	Mentális	E: kisebb település K: város N: ország H: kontinens L: világ
Teherhordó/Mobilis	Változó	BB perc	-	-	Levegő	Az adott tárgy pár centire a levegőbe emelkedik és a varázsló akaratának segítségével tudja azt irányítani. A tárgy mozgása a talajjal párhuzamos, de lépcsők és kisebb akadályok leküzdésére is képes. E: 5kg-ig K: 100kg-ig N: 1t-ig H: 100t-ig L: korlátlan
Tükörképmás / Multispecies	Változó	BB perc	-	-	Semleges	A célpontjából sokat csinál E: 1 másolat K: 3, N: 6, H:9, L:12
Tükörpajzs / Defender	Változó	azonnali	-	R	Semleges	Visszaveri a használójára mondott varázslatokat. Nehézsége eggyel nehezebb, mint a visszaverni kívánt varázslat.
Uralom a föld felett / Terra Domini	Változó	BB kör	-	R	Föld	A földet képes megmozgatni ezzel a bűbájjal az, aki létrehozza. E: 2kg K: 15kg N: 50kg H: 150kg L: 1t

Uralom a lángok felett / Ignis Domini	Változó	BB kör	-	R	Tűz	Tüzek erősségét befolyásolhatjuk a Bűbáj segítségével, de ki nem olthatjuk. A hatóidő lejárta után a tűz visszanyeri eredeti formáját. Körsugár. E: 1m K: 5m N: 10m H: 25m L: 50m
Uralom a lég felett / Aero Domini	Változó	BB kör	-	R	Levegő	A szelek erősségét befolyásolhatjuk a Bűbáj segítségével. Körsugár. E: 1m K: 5m N: 10m H: 25m L: 50m
Védelem / Contego	Változó	azonnali	-	R	Semleges	Pajzs bűbáj, mellyel egy átkot tudunk kivédeni, ha annak erőssége nem nagyobb a pajzsunk erősségénél.
Vonzás / Prolecto	Változó	azonnali	-	-	Levegő	Tárgy vonzása, segítségével a kezünkbe idézhetünk látótávolságon belül egy tárgyat. E: 2kg K: 15kg N: 50kg H: 150kg L: 1t
Állatok szeme / Oculus anima	Enyhe	bb kör	-	Mentál	Mentál	A megbájolt állat szemével fogunk látni (noha azt nem irányítjuk)
Átjár a szín / Colorus Perpeo	Enyhe	BB óra	-	-	Semleges	Az íróeszköz minden általunk ismert színnel képes festeni a lapra.
Barátságos köd / Adversus Amictus	Enyhe	BB x kör	-	-	Levegő	Tíz méter sugarú körben sűrű ködöt idéz fel
Dallamsengő / Obtinnio	Enyhe	BB óra	-	-	Föld	A kimondott nyílászáró kinyitásakor halk, figyelmeztető dallam szólal meg a Bűbáj elvégzőjének fejében, és a varázslat ekkor megszűnik.
Ébresztő / Sollicito	Enyhe	azonnali	-	-	Élet	Eszméletét vesztett ember magához térítésére szolgáló varázslat.
Edényfogó kesztyű / Dermoprotector	Enyhe	BB perc	-	-	Tűz	A varázslat hatóideje alatt pusztá kézzel foghatunk meg forró edényeket, anélkül, hogy bármi bajunk esne.
Esernyő-varázs / Gutta Pluvida	Enyhe	BB x perc	-	-	Víz	Egy erőtér jön létre a fejünk felett, ami megvéd minket a természetes csapadéktól
Fényvarázs / Luna	Enyhe	megszüntetés ig	-	-	Semleges	A pálca végére fényt idéz meg. A bevilágított terület nagyjából négy-öt méter, derengő, hideg fényt kapunk. Megszüntetéséig a pálcával más varázslat nem elvégezhető.
Hess! / Hess!	Enyhe	BB 10 perc	-	-	Halál	Célpontot nem közelítik meg az ízeltlábúak.
Íróbűbáj / Calligranis	Enyhe	BB x óra	-	-	Semleges	A megbájolt íróeszköz leírja, ami a közelében elhangzik. Megszüntetésig érvényes.
Jelentéktelenség / Levis	Enyhe	BB x 10 perc	-	-	Asztrál	Akire alkalmazzuk, a varázslat időtartama alatt mintha „elszürkülne”, azaz jelentéktelenné, felejthetővé válik mások számára.
Képidézés / Ostendo	Enyhe	BB kör	-	-	Mentál	A varázsige elmondása után az általunk kívánt dolog mágikus képe megjelenik előttünk, mintha odavetítették volna.
Könnyű sebek gyógyítása / Valetudo	Enyhe	azonnali	-	-	Élet	Külső sérülések esetén a varázslat hatására 2D6 ÉP nyerhető vissza.
Lámpás / Lumnis	Enyhe	BB x óra	-	-	Semleges	Nagyjából negyven centi átmérőjű, ezüstös fénygömböt hoz létre egy tetszőleges ponton.
Láthatatlan kényelem / Cervix	Enyhe	BB óra	-	-	Levegő	Az adott bútorarabon ülve úgy érezhetjük, mintha egy párna lenne a fenekünk alatt.

Lidércfény/ Irrantern	Enyhe	BB perc	-	-	Halál	Egy kis hideg láng jelenik meg harminc méter sugarú körben, amelynek útját és színét a varázsló irányítja a zónán belül, vagy egyetlen pont harminc méteres sugarú körében véletlenszerűen mozog megszüntéig.
Mágnes / Tractum	Enyhe	megszüntetés ig	-	-	Föld	A varázslat hatására a varázspálcánk hegye egy közepes mágnessé válik. A varázslat fenntartásához folyamatos koncentrációra van szükség, és a hatóidő alatt más varázslatot nem tudunk elvégezni.
Mentőöv / Immineo	Enyhe	BB perc	-	-	Levegő	Ezzel a varázslattal fennmaradhatunk a víz felszínén, mintha magas koncentrációjú sós vízben lebegnénk.
Nagykabát / Pallis	Enyhe	bb 10 perc	-	-	Levegő	A megbájt ruhadarab viselője úgy érzi, mintha körnevezete 20 fokos lenne
Nyelvoldó / -	Enyhe	azonnali	-	-	Semleges	Az Implicatus és a Silentio ellenszere, mindössze egy speciális mozdulatot igényel
Parfüm / Odorata	Enyhe	BB óra	-	-	Levegő	Használója kellemes, enyhe virágillatot fog árasztani magából.
Rózsalugas / Locus Rosae	Enyhe	BB óra	-	-	Levegő	A beillatosítható tér nagyjából 35 köbméter (kb kisszoba)
Tükör / Reflecto	Enyhe	BB 10 perc	-	-	Föld	Bármilyen felületre elmondva az tükröződővé válik, akár egy jó minőségű tükör. Max 3 nm
Varázslatos kötszer / Fascia	Enyhe	azonnali	-	-	Semleges	Sebkötözésre alkalmas bűbáj.
Vízszállítás / Testimonium	Enyhe	BB 10 perc	-	-	Víz	Célpontját vízszállítóvá teszi, arról leperreg a víz.
Zár / Nexus	Enyhe	azonnali	-	-	Föld	Nem mágikus zárok kinyitására vagy bezárására alkalmas.
Zene füleimnek / Concerto	Enyhe	BB óra	-	-	Mentál	Hatására egy általunk kívánt zene csendül fel a fülünkben, amelyet csak mi hallunk. A muzsika erőssége a forte szóval fokozható, a piano szóval csökkenthető. Megszüntetése a Concerto ende varázsigéjével lehetséges.
Balzsam/Unguentum	Közepes	azonnali	-	-	Élet	Ezzel a bűbájjal bármilyen égési sérülést kezelhetünk. Sikeres alkalmazás esetén a fájdalom csillapodik, és a sérült bőrfelület gyógyulása (2x) felgyorsul. Kísérő jelenség: jellegzetes mentolos illat.
Biztos talaj / Hardeum	Közepes	BB perc	-	-	Föld	Bármilyen labilis talaj szilárddá változtatható a bűbáj segítségével. Legfeljebb egy 5 méter sugarú kör alakú területre alkalmazható.
Délibáb / Imago	Közepes	BB kör	-	Mentál	Semleges	A varázslat a fényt manipulálja, így külső szemlélő távolabb látja őt a valós tartózkodási helyétől.
Éleslátás / Tuerro	Közepes	BB perc	-	-	Levegő	Az a személy, akire a varázslatot elmondják, ködben, porfelhőben vagy egyéb más akadályozó közegben is úgy lát, mintha az adott akadály nem lenne ott.
Fájdalomcsillapítás / Redempto	Közepes	BB óra v. azonnali	-	-	Élet	Sérülések okozta fájdalom időleges megszüntetését teszi lehetővé, vagy teljesen megszüntethetünk vele egyéb jellegű fájdalmakat (fejfájás, gyomorgörcs).
Futóhomok / Dolus	Közepes	BB perc	-	fizikai	Föld	Legfeljebb 3 méter sugarú kör alakú területre alkalmazható.

Gyógyító álom / Sunnao	Közepes	8 óra	-	Fizikai	Élet	Akire rámondják, azonnal mély álomba merül, óránként 5ÉP-t nyer vissza. A hatóidő alatt felébreszteni kizárólag mágikus módszerekkel lehet, azonban ekkor a gyógyulás sem megy végbe. Érintésre működik
Hazugság érzékelése/Veritatis	Közepes	BB perc	-	Mentál	Mentál	A varázslat egy személyre alkalmazható. A Bűbáj elmondója az időtartam alatt érzékeli, ha az alany nem mond igazat.
Humanoid tájfun / Tempodorus	Közepes	BB kör	-	-	Semleges	A varázsló minden mozdulatát kétszeres sebességre gyorsítja fel. Hátránya, hogy a precíz mozgást igénylő tevékenységeket megnehezíti. Az időtartam alatt minden próba egy szinttel nehezebb. (Egy körben duplán cselekedhet és a másodikra nem tud reagálni az ellenfél)
Légbuborék / Quirillo	Közepes	BB perc	-	-	Levegő	Egy észrevehetetlen légbuborékot alkot a fejünk körül, amelynek segítségével lélegezni tudunk. (Pl. füst, homokvihar, bűz, víz). Ha lejár a határidő, elfogy a levegő a burokbán.
Lorelei lépte / Perfacilis	Közepes	BB 10 perc	-	-	Föld	Ameddig a célpont mozgásban van, addig semmilyen fizikális és mágikus nyomot nem hagy.
Maszk / Non Verus Facius	Közepes	BB óra	-	-	Semleges	A Maszk kizárólag az arcvonásainkat módosítja
Mély álom/Altus Somnus	Közepes	BB óra	-	-	Élet	A Bűbáj célpontjának életfunkciói lelassulnak, szinte megszűnnek. Amíg a varázslat hat, az alany állapota nem romlik tovább, és nem is öregedik: a vérzés eláll, a mérgezések, betegségek nem fejtik ki hatásukat.
Mozogj! / Movus figuro	Közepes	BB óra	-	-	Semleges	Ha rajzoltunk valamit, ezzel az igével bírhatjuk mozgásra.
Rendíthetetlenség /Virtus	Közepes	BB 10 perc	-	-	Asztrál	A Bűbáj erős belső tartással ruházza fel célpontját, aki ennek hatására könnyebben lesz képes félelmein felülkerekedni. (Rendíthetetlen előnyt kap)
Reparálás / Renovo	Közepes	azonnali	-	-	Föld	Eltört tárgyak megjavítására alkalmas. Csak ha minden egyes alkatrésze megvan.
Suttogó szelek – Venti sussuri	Közepes	BB perc	-	-	Levegő	Minden, látótávolságon belül elhangzott szót meghallasz.
Tollesés / Casus Mollis	Közepes	BB perc	-	-	Levegő	A varázslat alanyának teste pehelykönnyűvé válik, így esés közben nagyjából úgy fog viselkedni, mint egy aláhulló tollpihe.
Zárd be! / Terminus clavis	Közepes	BB óra	-	-	Semleges	Ezzel a bűbájjal lezárhatjuk a képek, alkotások kereteit, így a benne szereplők nem tudnak átmenni másik képbe, és más képekből sem juthatnak be hozzájuk. (3., vagy 4. kat. képeknél alkalmazható.)
Árnyjárás / Meatus in umbris	Nehéz	BB perc	-	-	Semleges	A varázslat alkalmazója láthatatlanná válik a fürkésző tekintetek elől, mindaddig, míg árnyékos helyen tartózkodik.
Auralepel/ Animus vestis	Nehéz	BB kör	-	-	Asztrál	A varázslat elrejtí a célpont auráját
Gondúzó / Fractum Animus	Nehéz	BB perc	-	-	Asztrál	Ha valakire rámondjuk, az illető egy időre elfeledi a gondokat, amelyek nyomasztják.
Jeges ujj / Morbitactum	Nehéz	BB kör	5 ÉP/k.	-	Halál	Minden érintésével erőt szív el az ellenféltől, hogy ugyanannyit gyógyuljon a használó.
Ki vagy? / Verum	Nehéz	azonnali	-	-	Asztrál	Célpontról megtudhatjuk hogy mágus, született, éjlénye-e. Kivéve a levédett az

						aura
Kövek meséje / Fabula rerum	Nehéz	azonnali	-	-	Föld	A varázslat segítségével pontosan megállapítható egy élettelen dolog kora.
Lidércek otthona / Umbrae domi	Nehéz	BB 10 perc	-	-	Levegő	Nagyjából 50x50 méteres területen sűrű, tejszerű ködfelhő, mélyén sikolyok, hörgések, pukkanások és szisszenések, különböző fényjelenségek (elsuhanó árnyak, színes villanások)
Védőbuborék / Morbotrudo	Nehéz	BB óra	-	-	Levegő	Ennek a bűbájnak a hatására a célszemély bőrének felszínétől pár milliméternyire egy áttetsző burok jön létre. Csak a levegőt engedi át. (+ varázslatok, fizikai sérülések)
Vizek gátja / Impedimentum Aquam	Nehéz	BB kör	-	-	Víz	Megakadályozza, hogy az elmondója körüli egy méteres körbe bármilyen (természetes, vagy varázslattal létrehozott) víz behatolhasson.
Vízlégzés / Aquaspiro	Nehéz	BB 10 perc	-	-	Víz	Alkalmazója képes lesz ugyanúgy lélegezni a víz alatt, mint a szárazföldön.
Élő szobor / Vivacris Signum	Hősies	BB perc	-	-	Föld	Szobrokat kelthetünk életre, engedelmessé válnak a parancsainknak. Csak egyszerű dolgokat tudnak megcsinálni, összetett feladatok elvégzésére nem alkalmasak. Nem képesek gondolkodni, és feltételes utasításoknak eleget tenni sem. A bűbáj nehézsége, hogy hatóideje alatt végig koncentrálnunk kell rá, különben azonnal megszűnik a hatása.
Jelenj meg! / Figura partum	Hősies	végleges	-	-	Asztrál	Ezzel az igével segítjük át a személy egyéniségét, és emlékeit a vászonra, amin remélhetőleg már ott az élő mása az ábrázolni kívánt személynek.
Kelj életre! / Pictura victum	Hősies	azonnali	-	-	Semleges	Ezzel az igével kelthetjük életre a festményalakot, aki eztán beszélni, és mozogni tud majd, akárcsak eredetije.
Rettegés / Formido	Hősies	BB perc	-	asztrál	Asztrál	A használó körül 20 méter sugarú körben mindenkit elfog a rettegés, úgy érzi, muszáj elmenekülnie onnan, a lehető legmesszebb.
Sárkánybőr / Dracopelli	Hősies	BB kör	-	-	Tűz	Használójának teste ellenállóvá válik a természetes/mágikus lángokkal szemben, a hőjét sem érzékeli, ráadásul a füst egyes kellemetlen hatásai sem érvényesülnek rá. (kivéve a látáskorlátozás)
Deus ex Machina / Deus ex Machina	Lehetetlen	BB óra	-	-	Élet	Ha a hatóidő alatt célpont az életét vesztené, 1 ÉP-je marad, és biztonságos helyre teleportálódik.
Tárgyak emléke / Advigilet	Lehetetlen	BB év	-	-	Föld	A megbájt helyiség megőrzi az ott történt események lenyomatát, ami más varázslattal visszanezhető
Visszaállítás / Repono	Lehetetlen	BB óra	-	-	Föld	A célpont helyiség pillanatnyi állapotát a varázslat megőrzi. Másodszori alkalmazása visszaállítja az eredeti állapotot a hatóidőn belül. Ha bármit elvisznek, nem működik.

# Igézések

Igézés	Erősség	Hatóidő	Sebzés	Mentő	Típus	Hatás
Azt mondtam, nem I. / Azt mondtam, nem	Változó	azonnali	-	-	Semleges	Mindenféle varázslattípus hatástalanítására használható. Elmondása után a célpont varázslat egyszerűen szertefoszlik. Enyhétől nehézíg nem lehet elvarázsolni.
Élet teremtése / Vivere	Változó	azonnali	-	-	Élet	Adott komponensből tudattalan, vegetáló lény (gólem) jön létre. Igézés x 3 ÉP-vel rendelkezik. (mentállal irányítható)
Ellenállás / Contraducto	Változó	azonnali	-	reakció	Semleges	Igézések semlegesítésére szolgáló varázslat. Akkor alkalmazható, amikor elmondták már az igézést, azonban az nem fejtette ki a hatását.
Fényteremtés / Coruscatio	Változó	azonnali	leírásban	-	Semleges	Éles, fehér fény villan fel, mintha egy villám csapott volna le az égből. E: led K: villám N: reflektor 2 ÉP H: mininap 4 ÉP L: supernova 8 ÉP
Földteremtés / Terro	Változó	azonnali	-	-	Föld	Földet teremt,a szintek szerinti alábbi nagyságú súlyban: E: 2kg K: 15kg N: 50kg H: 150kg L: 1t (Formázatlanul hozza létre)
Jéggolyó / Globus Geli	Változó	azonnali	Szint x6 ÉP	fizikai	Víz	A pálcánkból egy egyre növekvő jéggolyó tör elő. A célpontot elérve a jéggolyó egy robbanásszerű kitörést követően elenyészik.
Jégzápor / Imber Geli	Változó	IG kör	3 ÉP/kör	fizikai	Víz	Hatására egy adott területre apró, éles jégzilánkok záporoznak, kellemetlen sérüléseket okozva. E: 1m K: 3 N: 6 H: 9 L: 12 sugarú kör
Korbács / Flagellum	Változó	6 kör	6 ÉP	-	Tűz	Pálcánk végéből többágú lángkorbács kígyózik elő. Ezzel a korbáccsal támadhatunk ellenfelünkre, minden sikeres találat 6 ÉP sebzést okoz. A nehézségének megfelelő mennyiségű támadást adhatunk le minden körben. Használata fegyverhasználat (korbács) próbát igényel. Nem lehet mást varázsolni, amíg él.
Kőfal / Murus Lapium	Változó	azonnali	-	-	Föld	Kőfalat teremt. E: 1 nm K: 3 N: 6 H: 12 L: 24
Kőgolyó / Globus Terro	Változó	azonnali	Szint x6 ÉP	fizikai	Föld	A pálcánkból egy egyre növekvő kőgolyó tör elő. A célpontot elérve a kőgolyó egy robbanásszerű kitörést követően szétesik.
Kőkalitka / Carcer Saxum	Változó	azonnali	-	fizikai	Föld	Egy kőkalitka jelenik meg a célpont körül. Tartóssága szint x 10 ÉP-nek felel meg.
Levétel / Demptio	Változó	azonnali	-	-	Semleges	Megszünteti a célpontra kimondott összes átkot, mely kisebb erősségű, mint a jelen varázslat.
Mágiasemlegesítés / Necatum Magi	Változó	azonnali	-	-	Semleges	Bűbájok és már létrejött Átkok hatástalanítására alkalmas varázslat.
Szél teremtése / Ventus	Változó	azonnali	-	-	Levegő	Szelet teremt, ami az alábbi nagyságú súlyt tudja elfűjni: E: 2kg K: 15kg N: 50kg H: 150kg L: 1t (Formázatlanul hozza létre)
Szeleknek karmai / Unguium Ventus	Változó	azonnali	Szint x 6	fizikai	Levegő	A szelet karcossá teszi, ami száguldás közben mindent szétszaggat.



			ÉP			
Tűzgolyó / Globus Igneo	Változó	azonnali	Szint x6 ÉP	fizikai	Tűz	A pálcánkból egy egyre növekvő tűzgolyó tör elő. A célpontot elérve a tűzgolyó egy robbanásszerű kitérőést követően elenyészik.
Tűzgyújtás / Flammae	Változó	azonnali	-	-	Tűz	Ezzel a varázslattal tüzet hozunk létre. E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m sugarú kör (Formázatlanul hozza létre)
Tűzgyújtás / Flammae	Változó	azonnali	6 ÉP	fizikai	Levegő	Villám csap ki a pálcánk végéből sokkoló fájdalmat okozva. Szint db célpontra lőheted.
Vízteremtés / Wasser	Változó	azonnali	-	-	Víz	Ezzel a varázslattal vizet hozunk létre. E: 1m; K: 3m; N: 9m; H: 27m; L: 81m sugarú kör (Formázatlanul hozza létre)
Vízszugár / Exundatio	Változó	azonnali	Szint x3 ÉP	fizikai	Víz	Kezdetben vékony, a célnál három méter átmérőjű víztölcsér kavargog elő a kiterjesztett korból a célpont felé.
Csillagszóró / Sidus Sparsum	Enyhe	azonnali	1 ÉP	fizikai	Tűz	A pálca végéből nagyjából egy-két percig színes szikrák fognak előtörni.
Fáklya / Fax	Enyhe	fenntartásig	3 ÉP	fizikai	Tűz	A pálcánkat fáklyává változtatjuk át. A létrejövő tűz ugyanúgy éget, akár egy normál fáklya lángja. A lángok ébren tartása folyamatos koncentrációt igényel, és a hatóidő alatt más varázslatot nem tudunk elvégezni a pálcánk segítségével.
Fenevad karmai /	Enyhe	azonnali	-	fizikai	Levegő	Szövetek szétszaggatására használható varázslat.
Gejzír / Velox Lympha	Enyhe	azonnali	6 ÉP	fizikai	Víz	A földből egy nagyjából három méter magasságig csapó forró vízszugár tör elő, mely égési sérüléseket okoz, valamint a hatósugarában tartózkodókat odébb taszítja.
Jelzőfény / Luxignum	Enyhe	azonnali	-	-	Semleges	Egy fehér, vakító erősségű fénycsóva röppen ki a pálcánk végéből. Nagyjából negyven-ötven métert tesz meg, aztán egy még hevesebb fénykitörést követően elenyészik.
Kellemetlen lehelet / Malus Spiritus	Enyhe	azonnali	3 FP	-	Levegő	A pálcából egy sötét színű füstcsóva tör elő, ami körülfonja az ellenfelet, aztán feloszlik. Az áldozat gyomorforgató bűzt érez, enyhe, gyorsan múló rosszullét tör rá.
Mennydörgés / Brontis	Enyhe	azonnali	-	-	Levegő	Ágyúdörgésszerű hangot idézhetünk meg vele.
Mennyek virágai / Floriss	Enyhe	azonnali	-	-	Élet	Egy nagyobb csokor virágot hoz létre
Tüzes darazsak / Insectum Flammae	Enyhe	azonnali	6 ÉP	fizikai	Tűz	A varázsló pálcájából hat, dühösen zümmögő lángnyelvecske szökken elő, és a célpont(ok) felé vetik magukat. Enyhe sebzést okoznak, és a gyúlékony anyagokat akár lángra is lobbanthatják, bár erre csekély az esély. Legfeljebb 10 méteres sugarú körön belül.
Bilincs / Catena	Közepes	azonnali	-	fizikai	Föld	A célpont választott végtagjain bilincs jelenik meg.
Csontdárda / Hastaos	Közepes	azonnali	10 ÉP	fizikai	Halál	A használó előtt, nagyjából 10 méterig mindenki sebződik, mintha egy dárda hasítana át a levegőn.

Holtak sikolya / Mortuiclamor	Közepes	azonnali	15 ÉP	mentális	Mentális	Éles, hátborzongató halálsikoly hasít a levegőbe, ami minden olyan élőlényt sebez, aki a hatóterületen belül tartózkodik és hallja a hangot. Kivétel: Igézés elmondója. Hatóterület 10m sugarú kör.
Kőzárpor / Imber Lapium	Közepes	IG kör	3 ÉP/ kör	fizikai	Föld	Adott területre kisebb kődarabok kezdenek záporozni, megsebesítve mindazokat, akik a területen tartózkodnak. E: 1m K: 3 N: 6 H: 9 L: 12 sugarú kör
Lángfal / Murus Ignis	Közepes	azonnali	leírásban	-	Tűz	Tűzfalat teremt. E: 1 nm K: 3 N: 6 H: 12 L: 24 Ha valaki – vagy valami – áthatol rajta, égési sérüléseket szenved (8 ÉP).
Tűzeső / Imber Igneo	Közepes	IG kör	3 ÉP/ kör	fizikai	Tűz	Tűzesőt hozhatunk létre vele adott terület fölött. E: 1m K: 3 N: 6 H: 9 L: 12 sugarú kör
Veres Eugén fullasztó porfelhője / Pulvis	Közepes	azonnali	-	-	Föld	A pálcából egy sűrű, fekete porfelhő csap ki, elvakítva az ellenfelet, és heves köhögésre készítetve őt. Hátránya, hogy nagy szélben nem célszerű alkalmazni.
Fekete lángok / Ater Ignis	Nehéz	azonnali	leírásban	-	Mentál	A célpont úgy érzi, és úgy látja, fekete színű lángnyelvek gyúlnak ki rajta, amelyek erős fájdalmakat okoznak. Maradandó égési sérüléseket nem okoz. Sebzése 20 mínusz a célpont mentál próbája. Ezzel legfeljebb 20 ÉP-t lehet sebezni
Fullasztó füst / Suffocanfumus	Nehéz	azonnali	-	-	Levegő	A pálcából sárgás, kénes szagú, mérgező füst szivárog elő, ami betölti a légteret. A varázslón kívül mindenki más fulladozni kezd tőle. Hatóterület 35m <sup>3</sup> . FP vesztéssel jár: körönként 2. Addig tart, amíg a helyiséget ki nem szellőztetik
Jéglándzsa / Hasta Geli	Hősies	azonnali	leírásban	fizikai	Víz	Nagyjából egy méter hosszú, fűrészcsél élű jéglándzsa vágódik a célpont felé. -1 végtag
Elemi pokol / Gehennalis	Lehetetlen	azonnali	6 ÉP/ gömb	fizikai	Változó	Kilenc elemi gömböt idézünk meg vele, melyek egy körvonal mentén száguldanak a célpont felé.

# Átkok

Átok	Erősség	Hatóidő	Sebzés	Mentő	Típus	Hatás
Árnyékcsapás / Assumo	Változó	azonnali	6x szint	Mentális	Mentál	A célpont azt a képzetet éli meg, hogy a saját árnyéka megtámadja. Fájdalmas sérüléseket okoz.
Életerőszívás / Visurripio	Változó	azonnali	szint x 4 ÉP	-	Élet	Célpont életerejét elveszi és te megkapod.
Felejtés / Oblivio	Változó	azonnali	-	mentál	Mentál	Emlékek törlésére alkalmazható átok. N: hónap H: 1 év L: amnézia
Kábulat / Venenum	Változó	Szint x ÁT kör	-	asztrál	Asztrál	A célpont elszédül, majd eszméletét veszti, de nem szenved semmilyen sérülést.
Nekromanta egyensúlya / Nekrakoma	Változó	azonnali	leírás	-	Halál	Ha végrehajtónak kevesebb az ÉP-je, mint ellenfelének, elveszi az ellenfél ÉP-jének nehézségtől függő %-át. E: 5% K: 10% N: 20% H: 40% L: 80%
Séll Ádám tarolóátka / Multattonito	Változó	6 kör	-	asztrál	Asztrál	E: 1 K: 3 N: 6 H: 9 L: 15 - embert elkábít
Fekély / Vomica	Enyhe	ÁT óra	3/óra	-	Élet	Az áldozat arcán visszataszító, kellemetlen, viszkető kelések jelennek meg.
Lefegyverzés / Exutarma	Enyhe	azonnali	-	mentális	Mentál	A célpont erőteljes rántást érez csuklójában, így kiejti a kezében tartott fegyvert vagy varázspálcát.
Bénulás / Claudus	Közepes	ÁT 10perc	-	-	Halál	Az átok célpontjának egyik végtagja (amit a létrehozó választ ki) lebénul.
Csend! / Silentio	Közepes	ÁT kör	-	mentál	Mentál	Elnémíthatjuk vele az ellenfelünket.
Csontnövesztés / Marfan	Közepes	ÁT 10 perc	-	-	Élet	A varázslat áldozatának csontvégződése (kézujjak, lábujjak, fogak) megnyúlnak. Hatása: -6 ügyesség, verbális varázslatpróbára -2, megjelenés -3
Fekete mágia / Molliscutum Corporis	Közepes	ÁT óra	-	-	Halál	Minden mágikus támadás 150%-osan hat az elátkozottra.
Gyenge pont / Molliscutum Magi	Közepes	ÁT óra	-	-	Halál	Minden fizikális támadás 150%-osan hat az elátkozottra.
Hamis rothadás / Fraus Putor	Közepes	ÁT 2kör	-	mentál	Mentál	Célpont úgy érzi, hogy teste élve rothadni kezd. 3 körig tehetetlen, sokkhatás alatt áll. - 6 Akaraterő
Izzó vér / Sanguisardens	Közepes	ÁT 10 perc	-	-	Tűz	A varázslat célpontja percek alatt belázasodik. 38-39 fokos láz jelentkezik ennek minden velejárójával együtt: hidegrázás, fejfájás, végtag- és ízületi fájdalom, gyengeség. Az átokkal okozott lázat hagyományos módszerekkel enyhíteni vagy megszüntetni nem lehet. Minden fáradás ami az átok hatása alatt ér téged, azért egyel többet kell levonni.
Nyelvcsomózó / Implicatus	Közepes	ÁT perc	-	mentál	Mentál	A varázslat célpontjának nyelve összezavarodik, csak érthetetlen zagyvaságok fognak elhangzani a szájából. 50% az esély, hogy más varázslatot lő.
Rossz közérzet / Aegritudo	Közepes	ÁT kör	-	asztrál	Asztrál	A célpontnak körönként be kell húznia +1 rövidtávú fáradás mezőt.
Alattomos élősködő / Clammorbus	Nehéz	ÁT kör	2 ÉP/kör	-	Halál	Az Alattomos élősködő elvarázsolása után olyan, mintha nem sikerült volna az átok, célpont semmilyen változást nem érez, azonban minden körben sebződik.

Álomhozó / Coemesis	Nehéz	8 óra	-	mentál	Mentál	A célponton fáradtság vesz erőt, szemei elnehezülnek és elalszik. Természetesen kiabálásra, ébresztgetésre felébred.
Cselvetés / Astus	Nehéz	ÁT kör	-	mentál	Mentál	Egy szinttel megnehezíti a célpont minden cselekvését.
Érzéketlenség / Exsensus	Nehéz	ÁT 10 perc	-	mentál	Mentál	Célpont a létrehozó által egyik választott érzékszervére teljesen érzéketlen lesz. (látás, hallás, szaglás, tapintás, egyensúly, ízérzékelés)
Félelem / Trepidatio	Nehéz	ÁT 10 perc	-	asztrál	Asztrál	A Félelem Átkot használó mágus képessé válik valamilyen irracionális félelmet elültetni áldozata fejében. Azt, hogy milyen fobia gyötörje célpontját, a varázslatot használó mágus dönti el. A hátrányok fejezetben található lista ad segítséget a választáshoz.
Fertőzés / Contingo	Nehéz	megszüntetés ig	5 ÉP/perc	-	Halál	Célpont 5 ÉP-t sebződik minden percben, és minden percben megfertőz egy közelében állót (kivéve a létrehozót).
Igazi rothadás / Putor	Nehéz	ÁT 2 kör	4 ÉP/perc	-	Halál	Célpont bőre elkezd rothadni, 3 körig sokkos állapotba kerül, - 6 megj
Könyörtelen hideg / Frigor immiserabilis	Nehéz	ÁT kör	3 ÉP/kör	-	Levegő	A célpont környezetében, egy öt méter átmérőjű gömbön belül a levegő hirtelen rettentően lehűl. Aki a varázslat hatósugarán belül tartózkodik a varázslón kívül, az körönként 3 ÉP fagysebzést szenved el.
Lélegzetlopás / Suffocas	Nehéz	azonnali	15 ÉP	-	Levegő	Rövid, pár másodpercig tartó légszomjat okoz az áldozatnak. Fulladásos halál nem idézhető elő vele.
Lomhaság / Languide	Nehéz	ÁT kör	-	-	Semleges	Célpont tagjai elnehezednek, mozgása lelassul, minden tevékenység dupla annyi időt vesz igénybe, mint azelőtt. A varázslat hatása alatt a mozgás jóval kimerítőbb. Minden fizikai cselekvés alapú próba dupla fáradás pontba kerül. (Egy körben csak egyszer cselekedhet, vagy támad vagy véd.)
Rémálmom / Somnorrifico	Nehéz	1 nap	-	asztrál	Asztrál	Gyötrő rémálmokat bocsáthat áldozatára a mágus ezen Átok segítségével. Azt, hogy miféle rémképek fogják gyötörni, nem szabhatja meg, de a hatás garantált: a varázslat célpontja mindenképp egy kellemetlen éjszakának néz elébe. Ezalatt nem regenerálódik, se ÉP-t se FP-t.
Sóbálvány / Vari Statua	Nehéz	ÁT 2 kör	-	-	Föld	Célpontja megdermed, nem lesz képes semmiféle mozgásra, még beszélni sem tud. Célpont komponens nélküli varázslatra képes csak.
Halálvarázs / Mortis	Hősies	azonnali	össz ÉP	-	Halál	Azonnali halált okoz a célpontnak. Tulajdonképpen akkora fájdalmat okoz, hogy a célpont a sokkba hal bele.
Kínzás / Tormentio	Hősies	ÁT kör	15 ÉP és FP/perc	asztrál	Halál	Az átok célpontja rettenetes kínokat él át. Ha túl hosszú ideig kínzunk valakit a Crucioval, a kínoctól akár elvesztheti az eszét, vagy belehalhat a varázslatba. Sikeres mentődobás felezi a sebzést.
Méregfelhő / Fumus Venenatus	Hősies	azonnali	10 ÉP/perc		Élet	Célpont növény oxigén helyett mérgezgázt fog termelni. Fáradtságot, halált okozhat.

Öregbítés / Veterrimus	Hősies	ÁT perc		-	Halál	Célpont öregedni kezd, minden percben egy évet öregedik. Célpont megkapja ugyan a tulajdonságpontokat, azonban minden tulajdonságnak a maximum értéke annyi, amennyi a kiindulási állapotban volt. Ha letelik az átok hatása, nem visszafordítható. Közben azonban teljesen megszüntethető.
Uralom / Dominio	Hősies	ÁT óra	-	mentál	Mentál	Célpont elveszti az akaratát, létrehozó fogja irányítani. Minden órában dobhat azonban mentális mentődobást; ha megdobja, megszűnik a hatása.
Vérzékenység / Haemophilia	Hősies	ÁT óra	-	-	Semleges	A varázslat alanya semmilyen módon nem nyerhet vissza ÉP-t.
Kővé változtatás / Lapidescat	Lehetetlen	azonnali	-	-	Föld	Az átok áldozata azonnal kővé válik. Vele együtt átváltoznak azok a dolgok is, amelyek az Átok elmondásának pillanatában a személyes auráján belül voltak. Ha visszaváltoztatják, élni fog.
Nagyobb életszívás / Praecanus	Lehetetlen	ÁT kör	1 ÉP/ kör/ lény	-	Halál	Minden, a varázsló környezetében lévő élőlény pusztulni kezd, a növények kiszáradnak, az állatok kínlódnak, és az embereket sem kíméli a varázslat. A használója a kiosztott sebzésponatok felét felgyógyulja.
Nagyobb halálvarázs / Thorbe	Lehetetlen	azonnali	össz ÉP	-	Halál	Minden, a varázslótól ötven méteres sugarú körön belül tartózkodó ember/állat meghal.